Catatan Tambahan
Penilaian Presentasi TA SIGN IN 2026

Juri Penilai: 24410100024 Muhammad Ghifari Lazawardi
Ruangan: M503
Waktu Pelaksanaan: 22 Oktober 2026, 16:27 WIB

---

1 BASALT

1.1 Penilaian Sebelum Presentasi

1.1.1 Deadline Tepat Waktu

- `TA_Artikel_Kelompok_Basalt.pdf` @ 2026-10-21 23:12:02 WIB
- `TA-PRESENTASI- KELOMPOK BASALT.pptx` @ 2026-10-21 23:13:40 WIB

1.1.2 Kelengkapan Berkas Lengkap

1.1.3 Pengecekan Format Penulisan

- Ketidaksesuaian sistematika penomoran antara Daftar Isi dan Teks Utama: Pada Daftar Isi sub-bab diberi nomor 1.1, 1.2, 1.3, tetapi di badan teks Pendahuluan ditulis '1. Latar Belakang', '2. Rumusan Masalah', dan pada Pembahasan mengulang kembali penomoran '1. Identifikasi Masalah', '2. Analisis Masalah'.
- Penulisan awal kalimat pada sub-poin Identifikasi Masalah diawali huruf kecil ('1.1 mahasiswa sulit…', '1.2 mahasiswa belum…', '1.3 mahasiswa sering…').
- Penempatan dan penamaan tabel *e.g.* Tabel 1.0. Tugas Sederhana.
- Indent bikin bingung.

1.1.4 Relevansi Materi

Isi artikel sepenuhnya selaras dan berfokus pada topik pemanfaatan aplikasi digital untuk membantu pengelolaan tugas dan jadwal mahasiswa. Seluruh komponen mulai dari latar belakang, rumusan masalah, pembahasan (Notion, Google Calendar, to-do list), hingga penutup konsisten membahas isu penugasan.

1.2 Penilaian Saat Presentasi

1.2.1 Durasi Presentasi 10 menit 58 detik

1.2.2 Performa

- **Presenter 1:** Sering melihat ke arah layar proyektor (proporsi sekitar $\frac{4}{5}$ waktu presentasi).
- **Presenter 2:** Melihat layar sekitar $\frac{3}{4}$ waktu presentasi, *full clueless*.
- **Presenter 3:** Paham materi dengan cukup baik; melihat layar sekitar 50/50, serta mampu memberikan contoh kasus dengan lancar.
- **Presenter 4:** Sangat paham materi; percaya diri dan minim melihat layar.

1.2.3 Solusi & Inovasi

Solusi yang ditawarkan sangat aplikatif, realistis, dan sistematis (pemilihan aplikasi sesuai kebutuhan, penyusunan jadwal mingguan, pembagian tugas besar menjadi bagian kecil, serta mitigasi gangguan notifikasi dan privasi). Namun, gagasan tersebut masih tergolong konvensional/praktik umum manajemen waktu dan belum memuat inovasi baru atau model terintegrasi yang dikembangkan secara orisinal oleh kelompok.

1.2.4 Kesesuaian Topik

Isi artikel sepenuhnya selaras dan berfokus pada topik pemanfaatan aplikasi digital untuk membantu pengelolaan tugas dan jadwal mahasiswa. Seluruh komponen mulai dari latar belakang, rumusan masalah, pembahasan (Notion, Google Calendar, to-do list), hingga penutup konsisten membahas isu penugasan.

1.2.5 Kelengkapan Konten

Pembahasan cukup lengkap dan didukung dengan sitasi literatur yang relevan (Tabuenca dkk., Andoro, dan Kelly dkk.) menggunakan gaya IEEE yang rapi. Alur berpikir runtut dari pemaparan kendala hingga solusi. Namun, analisis masih dapat diperdalam dengan menyajikan data primer atau studi komparasi fitur aplikasi yang lebih analitis daripada sekedar deskripsi pustaka.

2 BLUEPRINT

2.1 Penilaian Sebelum Presentasi

2.1.1 Deadline Tepat Waktu

- `TA_Artikel_Blueprint.pdf` @ 2026-10-21 23:10:39 WIB
- `TA_Presentasi_Blueprint.pdf` @ 2026-10-21 23:15:02 WIB

2.1.2 Kelengkapan Berkas Lengkap

2.1.3 Pengecekan Format Penulisan

- "1.1 Latar Belakang" kadang lupa *indent* paragraf.
- Di "2.2 Analisis Masalah dan Landasan Teori" langsung comot/sebut tanpa sitasi.

2.1.4 Relevansi Materi

2.2 Penilaian Saat Presentasi

2.2.1 Durasi Presentasi 9 menit 18 detik

2.2.2 Performa

- **Presenter 1:** Hanya sedikit melihat layar, hafalan dan pemahaman materi mencapai sekitar 80%.
- **Presenter 2:** 100% membaca teks slide secara penuh.
- **Presenter 3:** 100% membaca teks slide secara penuh.
- **Presenter 4:** 100% membaca teks slide secara penuh.

> **Kritik & Evaluasi Slide Presentasi (PPT)**
>
> Tergolong *word slop* / *power paragraph* (tulisan kekecilan, satu slide 100 paragraf). Disarankan slide presentasi hanya menampilkan kata kunci / poin inti saja, bukan salinan paragraf artikel.

2.2.3 Solusi & Inovasi

2.2.4 Kesesuaian Topik

2.2.5 Kelengkapan Konten

3 CONDUIT

3.1 Penilaian Sebelum Presentasi

3.1.1 Deadline Tepat Waktu

3.1.2 Kelengkapan Berkas

3.1.3 Pengecekan Format Penulisan

3.1.4 Relevansi Materi

3.2 Penilaian Saat Presentasi

3.2.1 Durasi Presentasi 9 menit

3.2.2 Performa

- **Presenter 1:** 100% membaca teks slide secara penuh.
- **Presenter 2:** Nilai Plus Inisiatif menulis dan menerangkan di papan tulis; pemaparan materi luwes tanpa bergantung pada layar (hanya sekitar 20% melihat layar).
- **Presenter 3:** Melihat layar seimbang (50/50), mampu mengelaborasi contoh konkret tanpa bergantung pada layar.

3.2.3 Solusi & Inovasi

3.2.4 Kesesuaian Topik

3.2.5 Kelengkapan Konten

4 DELTA

4.1 Penilaian Sebelum Presentasi

4.1.1 Deadline Tepat Waktu

4.1.2 Kelengkapan Berkas

4.1.3 Pengecekan Format Penulisan

4.1.4 Relevansi Materi

4.2 Penilaian Saat Presentasi

4.2.1 Durasi Presentasi 7 menit

4.2.2 Performa

- **Presenter 1:** Proporsi melihat layar seimbang (50/50).
- **Presenter 2:** 100% melihat layar proyektor dan tampak *clueless* (kurang menguasai materi).
- **Presenter 3:** Proporsi melihat layar seimbang (50/50).

4.2.3 Solusi & Inovasi

4.2.4 Kesesuaian Topik

4.2.5 Kelengkapan Konten

5 RECOVERY

5.1 Penilaian Sebelum Presentasi

5.1.1 Deadline Tepat Waktu

5.1.2 Kelengkapan Berkas

5.1.3 Pengecekan Format Penulisan

5.1.4 Relevansi Materi

5.2 Penilaian Saat Presentasi

5.2.1 Durasi Presentasi ~12 menit +

5.2.2 Performa

- **Presenter 1:** Membaca dari slide (melihat HP + layar 100%).
- **Presenter 2:** Cenderung melihat layar ~80%.
- **Presenter 3:** 100% membaca HP dan layar, serta tampak *clueless*.

5.2.3 Solusi & Inovasi

5.2.4 Kesesuaian Topik

5.2.5 Kelengkapan Konten

6 STREAM

6.1 Penilaian Sebelum Presentasi

6.1.1 Deadline Tepat Waktu

6.1.2 Kelengkapan Berkas

6.1.3 Pengecekan Format Penulisan

6.1.4 Relevansi Materi

6.2 Penilaian Saat Presentasi

6.2.1 Durasi Presentasi ~12 menit 50 detik

6.2.2 Performa

- **Presenter 1:** Menggunakan layar hanya sebagai *clue*; penyampaian sangat luwes, lancar, dan mampu mengalirkan contoh-contoh langsung secara spontan.
- **Presenter 2:** = Presenter 1.
- **Presenter 3:** Tampak *clueless* terhadap materi yang dibawakan.

6.2.3 Solusi & Inovasi

6.2.4 Kesesuaian Topik

6.2.5 Kelengkapan Konten